

JEDNODUCHÝ NÁVOD K BANKOVNÍ JEDNOTCE

Nákup nemovitosti

1. Vložte svou bankovní kartu.
2. Stiskněte  za každé  z ceny nemovitosti.
3. Stiskněte .
4. Kartu vyjměte.

Platba a výběr nájmu

1. Hráč platící nájem: vložte svou bankovní kartu.
2. Stiskněte  za každé , které máte zaplatit.
3. Stiskněte .
4. Kartu vyjměte.
5. Hráč vybírající nájem: vložte svou bankovní kartu.
6. Kartu vyjměte.

Průchod nebo zastavení na políčku START

1. Vložte svou bankovní kartu.
2. Stiskněte .
3. Kartu vyjměte.

Kontrola zůstatku

1. Vložte svou bankovní kartu. Nejdříve uvidíte číslo své karty. Potom uvidíte zůstatek.
2. Kartu vyjměte.



Název a logo HASBRO GAMING, MONOPOLY, charakteristický vzhled herního plánu, čtyři rohová políčka, postavička MR. MONOPOLY a jednotlivé prvky herního plánu a hrací figurky jsou ochranné známky společnosti Hasbro pro hru na obchodování s nemovitostmi.

© 1935, 2017 Hasbro. Všechna práva vyhrazena.

Vyrábí: Hasbro SA, Rue Emile-Boéchat 31, 2800 Delémont CH.

Zastupuje: Hasbro, De Entree 240, 1101 EE Amsterdam, NL.

Služba zákazníkům: Hasbro Czech, s.r.o., Hvězdova ulice 1716/2B – City Tower Praha 4, 140 78, Česká republika. infocz@hasbro.co.uk

Prosím uchovejte si tyto informace pro pozdější použití.

Barvy a obsah se mohou od zobrazených lišit.

www.hasbrohry.cz



HASBROGAMING.COM



0819 E1842-122

◆ Rychlá hra na obchodování s nemovitostmi ◆

MONOPOLY

BRAND

JUNIOR

ELEKTRONICKÉ BANKOVNICTVÍ

NUTNÁ POMOC
DOSPĚLÉHO PŘI
SESTAVOVÁNÍ

VEK 5+ | **2-4 HRÁČI**

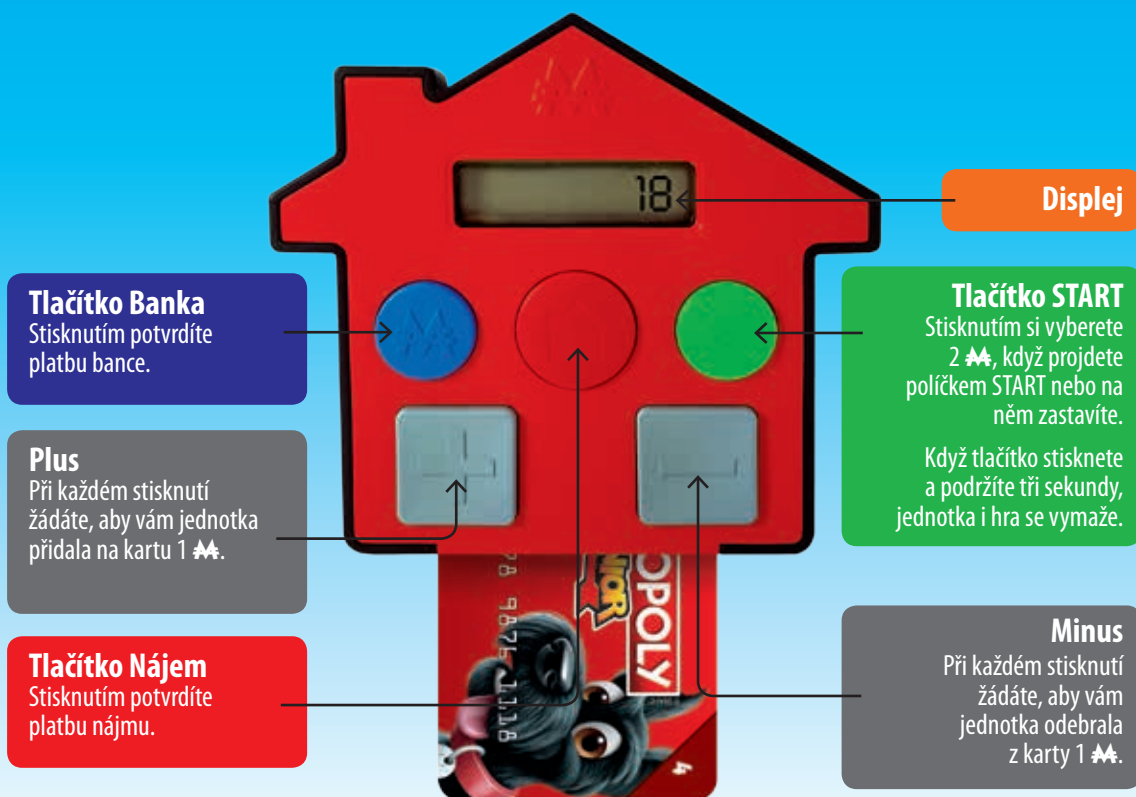
OBSAH
Hrací deska • Bankovní jednotka • 4 bankovní karty
4 figurky Junior • 20 karet Šance • 48 nápisů Prodáno
Kostka • 4 Kdo je tvá figurka? Karty postaviček

UPOZORNĚNÍ:  **NEBEZPEČÍ UDUŠENÍ** – Obsahuje malé součásti. Nevhodné pro děti do 3 let. 

CÍL

Postupujte po hrací desce a nakupujte nemovitosti, sbírejte karty Šance a vydělávejte peníze. K hlídání peněz využijte bankovní jednotku. Jakmile jeden hráč zbankrotuje, hra končí a hráč s nejvíce penězi vyhrává!

Tady je pár informací k bankovní jednotce.



2

NEŽ ZAČNETE POPRVÉ HRÁT

1. Protlačte 48 nápisů prodáno z papírového výlisku a karty Šance vyjměte z plastového obalu.

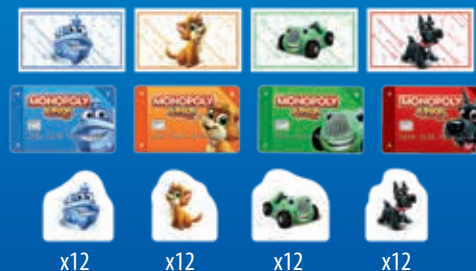
2. Do bankovní jednotky vložte baterie. Informace k baterii najdete na straně 6.

PŘIPRAVTE HRU!

- 1 Rozložte hrací desku a dejte ji doprostřed.
- 2 Od karet Šance oddělte 4 karty postavíček. Promíchejte balíček karet Šance a položte ho lícem dolů na vyznačené místo.

- 3 Každý hráč si zvolí postavíčku.

- Figurku postavíčky položte na políčko START.
- Bankovní kartu, nápisy prodáno a kartu postavíčky si položte před sebe.



- 4 Než začnete hrát, zapněte bankovní jednotku tak, že stisknete tlačítko **a tři sekundy ho podržíte.**

Na začátku hry bude mít každý hráč na bankovní kartě 18 🍀. Bankovní kartu můžete vložit do bankovní jednotky a zkontrolovat si, kolik peněz na ní máte. Po vložení karty do jednotky uvidíte číslo vaší karty a potom zůstatek.



3

HRAJTE!

Jak vyhrát

Vyhrává ten, kdo má nejvíc peněz ve chvíli, kdy jiný hráč zbankrotuje, tedy když jeho zůstatek je nižší než nula. Když jeden hráč zbankrotuje, bankovní jednotka hry automaticky ukončí a zobrazí číslo karty vítěze a částku, kterou na kartě má.

Kdo hraje první?

Začíná nejmladší hráč a hra postupuje směrem doleva.

Když jste na řadě

1. Hodte kostkou a posuňte figurku o daný počet políček ve směru hodinových ručiček od políčka START. *Pokaždé, když projdete políčkem START nebo na něm zastavíte, dostanete 2 ♣! Popis políčka START je vpravo.*
2. Kde jste zastavili? Podívejte se na POLÍČKA a postupujte podle pravidel daného políčka.
3. Váš tah skončil! Podejte kostku hráči vlevo vedle vás. Teď je na tahu další hráč.

4

POLÍČKA

START

Pokaždé, když projdete políčkem START nebo na něm zastavíte, dostanete 2 ♣! Postupujte takto:

1. Vložte svou kartu do bankovní jednotky.
2. Jednou stiskněte .
3. Kartu vyjměte.



ŠANCE

Vezměte si vrchní kartu z hromádky Šance, nahlas ji přečtete a postupujte podle pokynů. Potom vložte kartu zespu pod hromádku.

Dostali jste peníze nebo máte zaplatit?

Postupujte takto:

1. Vložte svou kartu do bankovní jednotky.
2. Pokud je na kartě napsáno, že DOSTANETE peníze, stiskněte  olikrát, kolik peněz máte dostat. Potom stiskněte . Potom kartu vyjměte. Pokud je na kartě napsáno, že máte ZAPLATIT, stiskněte  olikrát, kolik máte zaplatit. Potom stiskněte . Potom kartu vyjměte.



JDĚTE DO VĚZENÍ

Jděte rovnou do vězení! Neprocházíte políčkem START. Nedostanete 2 ♣. Při příštím tahu použijte kartu Jste propuštěn z vězení, pokud ji máte, nebo zaplatte 1 M. Potom normálně házejte kostkou. Když jste ve vězení, můžete vybírat nájem.

Když chcete zaplatit, abyste se dostali z vězení, postupujte takto:

1. Vložte svou kartu do bankovní jednotky.
2. Jednou stiskněte  a zaplatte 2 ♣ 1.
3. Stiskněte .
4. Kartu vyjměte.



JEN NA NÁVŠTĚVĚ

Nemějte strach, jste jen na návštěvě!

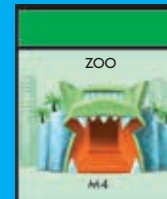


PARKOVÁNÍ ZDARMA

Nedělejte nic. Jen si dejte pauzu.

VOLNÁ NEMOVITOST

Musíte ji koupit! Postupujte takto:



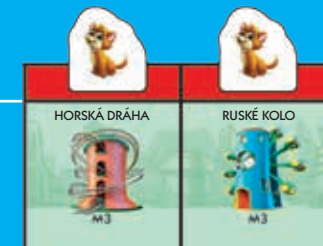
1. Vložte svou kartu do bankovní jednotky. Na obrazovce uvidíte číslo své karty. Potom uvidíte, kolik máte peněz.
2. Cena nemovitosti je uvedena na herním políčku. Stiskněte  tolikrát, kolik peněz máte zaplatit. Na obrazovce uvidíte, kolik peněz se vám odečte.
3. Stiskněte  a dokončete nákup.
4. Kartu vyjměte.
5. Teď si na políčko dejte jeden ze svých nápisů prodáno!



VLASTNĚNÁ NEMOVITOST

Majiteli musíte zaplatit nájem. Postupujte takto:

1. Vložte svou kartu do bankovní jednotky. Na obrazovce uvidíte číslo své karty. Potom uvidíte, kolik máte peněz.
2. Nájem je částka uvedená na herním políčku. Stiskněte  tolikrát, kolik peněz máte zaplatit. Na obrazovce uvidíte, kolik peněz se vám odečte.
3. Platbu dokončíte stisknutím .
4. Kartu vyjměte a podejte bankovní jednotku hráči, kterému platíte nájem.
5. Když vybíráte nájem, vložte svou kartu do bankovní jednotky. Nájem se automaticky přičte na váš účet. Na obrazovce uvidíte nový zůstatek!
6. Kartu vyjměte.



Dvojice = dvojitý nájem!

Pokud hráč vlastní obě nemovitosti stejné barvy, nájem činí dvojnásobek částky uvedené na těchto polích. Zaplatte nájem podle návodu výše, ale zaplatte dvojnásobek!

5

VÍTĚZ!

Když potřebujete zaplatit nájem, koupit nemovitost, zaplatit poplatek uvedený na kartě Šance nebo zaplatit za propuštění z vězení a stisknete  a potvrdíte platbu, když nemáte peníze, jednotka hru okamžitě ukončí. Potom zobrazí číslo karty vítěze a jeho zůstatek. Všichni ostatní hráči potom mohou po jednom vložit do jednotky své karty a uvidí svůj zůstatek.

Pokud je výsledek nerozhodný, bude jednotka střídavě ukazovat čísla karet a zůstatky obou vítězů. Potom oba hráči spočítají hodnotu svých nemovitostí a přidají ji ke svým penězům. Nejbohatší hráč vyhrává!

Když chcete hrát znovu, stiskněte a tři sekundy držte . Jednotka se po pěti minutách automaticky vypne.



6

TIPY PRO POUŽÍVÁNÍ BANKOVNÍ JEDNOTKY

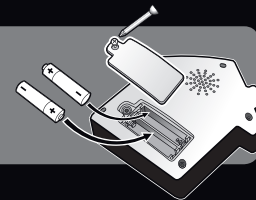
- Je důležité si pamatovat, kolik peněz máte! Ale pokud se chcete podívat, vložte svou bankovní kartu do bankovní jednotky. Částka, kterou na kartě máte, se objeví na obrazovce. Nemačkejte žádná tlačítka, jen kartu vyjměte.
- Udělali jste chybu? Nevadí!
 - Pokud jste omylem z karty odečetli peníze, kartu vložte zpátky do jednotky, stiskněte  a peníze si na kartu zase přidejte. Potom stiskněte  a vyjměte kartu z bankovní jednotky. Když omylem přidáte peníze, stiskněte .
 - Když při platbě nájmu zapomenete stisknout  než kartu vyjmete, může hráč, který od vás nájem vybírá, vložit svou kartu a stisknout  a tím si nájem vybere.
- Při jednom tahu můžete udělat víc kroků! Například když projdete políčkem START a potom zastavíte na nemovitosti, vložte svou kartu do jednotky a stiskněte  a přidejte si 2 . Kartu nechte v jednotce a postupujte podle pokynů pro nákup nemovitosti nebo zaplacení nájmu.
- Když si vytáhnete kartu Šance, díky které můžete dostat nemovitost zadarmo, platit nemusíte, takže nemusíte se svou bankovní kartou dělat nic!
- Když si vytáhnete kartu Šance, díky které si můžete koupit nemovitost od jiného hráče, použijte svou bankovní kartu k zaplacení za nemovitost stejně, jako když platíte nájem. .
- Po pěti minutách nečinnosti jednotka přejde do režimu spánku. Když přejde do režimu spánku během hry, až jednotku zapnete, stiskněte , ale nadržte ho, a tak můžete ve hře pokračovat. Vždy, když jednotku zapnete stisknutím a podržením  po dobu tří sekund, začnete novou hru.

 **x2** 1,5V AAA/LR03

VYŽADUJE ALKALICKÉ BATERIE
BATERIE NEJSOU SOUČÁSTÍ BALENÍ

VLOŽENÍ BATERIÍ

Použijte křížový šroubovák
(není součástí balení).



DŮLEŽITÉ: INFORMACE O BATERIÍCH

Tyto informace si prosím uschovejte pro další použití.
Baterie by měl vyměňovat dospělý.



POZOR:

1. Stejně jako ostatní malé baterie by i tyto baterie měly být mimo dosah dětí. V případě spolknutí ihned vyhledejte lékařskou pomoc.
2. Vždy postupujte přesně podle pokynů. Používejte pouze předepsaný typ baterií a ujistěte se, že jste je vložili správně podle znamének + a -.
3. Nekombinujte staré a nové baterie ani standardní (uhlíkovo-zinkové) s alkalickými bateriemi.
4. Vybité baterie vyjměte.
5. Baterie vyjměte v případě, že produkt nebudete dlouhou dobu používat.
6. Nezkratujte napájecí body.
7. V případě, že tento produkt způsobí lokální elektrické rušení nebo na něj rušení bude působit, přemístěte ho z blízkosti jiných elektrických přístrojů. V případě potřeby restartujte (vypněte a znovu zapněte nebo vyjměte a znovu vložte baterie).

8. NABÍJECÍ BATERIE: Nekombinujte s jiným typem baterií. Před nabíjením vždy vyjměte. Baterie nabíjejte pod dohledem dospělého. NENABÍJEJTE JINÉ TYPY BATERIÍ.



Likvidaci produktu a baterií provádějte odděleně ve vašem místním centru pro recyklaci odpadu.
Nevyhazujte baterie do koše s domovním odpadem.

7